

ALADIN 8 BTH



LÄGGA IN ETT NYTT FORDON

1. Gå in i databanken över fordon och välj ett fordon som gärna liknar det nya du vill lägga in.
2. När du är vid skärmen med bilens data trycker du **INS** på tangentbordet för att markera raden med bil-namnet och ändra det. Stämmer bil-namnet och du bara vill ändra modellnamn trycker du **F4** (grön) för att komma till nästa rad och kunna redigera den (se översta bilden).



3. Fortsätt så genom årsmodell, fälgstorlek och när du är klar med måtten på axlarna och går vidare får du välja om du vill mäta in fordonet med eller utan last. Samma sak gäller nästa ruta men då om bilen ska vara tankad eller inte.

4. Vid nästa bild får du välja om Toe-in ska vara justerbar eller inte (se bilden nedan), och vilka värden den ska ha. Använd pilarna och ← ("ta bort") för att ta bort det gamla värdet och sedan lägga in det nya, och även + och - (först) vid behov.



5. Sedan samma sak med Camber, Caster och KPI men där får man också välja om man vill ha en bild med som visar var man justerar.
6. Gå igenom och fyll i alla värden, och efter sista rutan väljer man att skapa filen för bilen man just fyllt i. (Make new vehicle, se nedan).
7. Sen är det bara att leta upp fordonet i listan bland de andra, antingen under ett redan existerande bil-namn eller under ett nytt om du valt det (punkt 2, se bild till höger).



TA BORT ETT FORDON MAN SJÄLV LAGT IN

Leta upp din bil i listan och till skillnad från de andra färdiga bilarna är de du skapat svarta i listan och inte blåa som de andra (se bild t.h.). Dessa går att ta bort genom att välja den och trycka **DEL** (delete).

BOAB HJULDELAR AB
0530-133 33
info@boabhjuldeler.se

